



Quality Chart Hit!

"You'll certainly go a bundle on Puzznic."

STUNNING COIN-OP ACTION!

Screen shots taken from various computer formats.



5 013156 412790

ENGLISH ITALIANO



PUZZNIC



PUZZNIC SCENARIO

Puzznic is the puzzle game to top all puzzle games. There are 144 levels of frustration and excitement in this game of fiendish perplexity and diabolical puzzles.

Puzznic is a one-player game that is simple in execution and yet amazingly difficult to master. Addictive gameplay as you have never imagined! Just position the blocks and make them disappear. Better still - set off multi-block eliminations and rack up a high score!

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

PLEASE NOTE: This game loads in a number of parts - follow on screen instructions.

CONTROLS

This is a one player game only which can be controlled by joystick only. To move a block, move the flashing

cursor over the block and then press and hold the fire key. You can now move the block by pushing the joystick left or right. Blocks cannot be moved up or down by the joystick.

GAME OPTIONS

Press the space bar to pop up a control menu. You can select retry which will reset the current level and timer allowing you to start again, or continue the current game.

GAMEPLAY

The object of the game is to eliminate all the blocks from the screen within a preset time limit.

A block is eliminated when it is adjacent either horizontally or vertically to a block of the same type. A block that is falling will not eliminate any similar blocks that it passes. Blocks will only be eliminated when all the blocks on the screen have stopped falling.

SCORING

Points are awarded for eliminating

blocks. If you can eliminate more than two blocks at once you will receive extra points, and if you can set off several block eliminations without using the joystick you will receive a larger score. Bonus points are awarded for completing a level and an extra bonus is given based on the amount of time left when the level is completed.

HINTS & TIPS

- * Plan your moves carefully.
- * Try and remember each level so you can progress further each time.
- * If you have any retries remaining, use them before your time runs out.

SCENARIO

Puzznic è il gioco di pazienza per eccellenza. Contiene 144 livelli di frustrazione e concitazione in un gioco che ti lascerà perplesso con i suoi diabolici giochi di pazienza. Puzznic è un gioco per un giocatore, di facile esecuzione, ma

incredibilmente difficile da padroneggiare. Il gioco dallo sbalorditivo grado di assuefazione! Basta mettere in posizione i blocchi e farli sparire. O, ancora meglio, distruggere più blocchi alla volta per ottenere più punti.

CARICAMENTO

Premi il tasto MAIUSCOLE e il tasto RUN/STOP contemporaneamente.

COMANDI

Questo è un gioco per un giocatore, che può essere comandato mediante joystick soltanto sul Commodore 64. Per spostare un blocco, sposta il cursore lampeggiante sopra il blocco, in questione, poi premi e tieni premuto il tasto di fuoco. A questo punto puoi spostare il blocco spingendo il joystick verso sinistra o verso destra. Non si possono spostare i blocchi verso l'alto o verso il basso con il joystick.

OPZIONI DEL GIOCO

Premi la barra spaziatrice per

visualizzare il menu principale. Si può scegliere Retry, che ripristina il livello e il tempo attuale, onde consentirti di ripristinare il gioco o di continuare il gioco attuale.

ESECUZIONE DEL GIOCO

L'obiettivo del gioco è l'eliminazione di tutti i blocchi dal video entro un determinato periodo di tempo. Si può eliminare un blocco quando questo è adiacente in linea orizzontale o verticale ad un blocco dello stesso tipo. Un blocco in caduta non elimina i blocchi dello stesso tipo che incontra. I blocchi possono essere eliminati soltanto quando tutti i blocchi sul video hanno terminato la caduta.

PUNTEGGIO

Vengono assegnati punti per l'eliminazione dei blocchi. Se elimini più di due blocchi per volta, riceverai punti supplementari e, se riesci a eliminare più blocchi senza utilizzare il joystick, otterrai un punteggio più

alto. Punti supplementari I punti supplementi vengono assegnati quando completi un livello e quando ti rimane a del tempo a disposizione al termine di ogni livello.

© 1989 Taito Corp.
The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX